

REGULAMENTO PENSE AGRO

I. Sobre

O Governo do Estado do Paraná e a Federação dos Trabalhadores Rurais Agricultores Familiares do Estado do Paraná – FETAEP, realizarão o 1º Pense Agro, Hackathon online da Escola Agrícola 4.0, que tem por objetivo fomentar o ecossistema de inovação do ensino e práticas agrícolas no Estado.

II. Datas

O Pense Agro irá acontecer entre os dias 21/08/20 a 23/08/20. Antes dessas datas serão realizados workshops e palestras relacionados ao setor agro.

III. Desafios

O Hackathon buscará soluções de melhoria para os procedimentos do Centro Estadual de Educação Profissional Newton Freire Maia (CEEPNFM).

Os desafios estão separados em 3 categorias e o participante deverá escolher apenas um para desenvolver com sua equipe.

1. Energia renováveis;
2. Uso e reuso de água na produção agrícola;
3. Horticultura em condições climáticas adversas.

IV. Local

O evento será totalmente online e você poderá participar da sua casa ou outro local que possua acesso à internet. Será utilizada a plataforma da Panic Lobster para a inscrição, submissão dos projetos e gestão da maratona. Já a montagem dos times, comunicação do hackathon e mentorias irão acontecer dentro da plataforma do Discord. O participante irá receber acesso a essas plataformas após realizar a inscrição.

V. Quem pode participar?

Poderão participar estudantes de universidades, colégios técnicos estaduais, federais e particulares, além de profissionais do mercado. A idade mínima para participação é de 14 anos e, se for menor de 16 anos, precisa ter um responsável maior de idade na equipe.

VI. Como serão formadas as equipes?

As equipes precisam ter no mínimo 4 (quatro) e no máximo 6 (seis) integrantes, sendo que, obrigatoriamente, 01 deles seja estudante do Centro de Ensino Estadual Profissional Newton Freire Maia, do Paraná.

Cada participante deverá fazer a sua inscrição individual e, no período de montagem de times, irá se conectar com os alunos da Escola Newton Freire e os outros participantes para formar os times.

VII. Inscrições e prazos

Os interessados deverão se inscrever entre o período de 28 de julho de 2020 a 16 de agosto de 2020 através do site <http://www.penseagro.pr.gov.br>.

Os inscritos receberão confirmação de inscrição e regras do evento pelo e-mail cadastrado no momento da inscrição.

VIII. Cronograma

28/07: Abertura das inscrições

16/08: Encerramento das inscrições

17/08: Live sobre Desafio: Energias Renováveis

18/08: Live sobre Desafio: Uso e Reúso da Água

19/08: Live sobre Desafio: Horticultura de Condições Climáticas

18/08 a 20/08: Montagem dos times

21/08 a 23/08: Hackathon On-line

26/08 a 28/08: Avaliação dos Jurados

31/08: Live de Divulgação dos Vencedores

IX. Programação

A programação do Pense Agro compreende sessões de mentoria, oficinas e avaliações para a seleção das melhores soluções desenvolvidas. A programação completa será divulgada no início do evento e estará disponível no site oficial.

A programação oficial pode sofrer mudanças em decorrência de qualquer fator que impacte na organização do evento, neste caso, toda e qualquer mudança será atualizada via e-mail, bem como notificado no Discord, que é a plataforma oficial de comunicação do evento.

X. Entrega dos projetos

Os times deverão cumprir entregas parciais durante as etapas do hackathon. Essas entregas serão apresentadas durante o evento.

A entrega final do projeto será um protótipo minimamente viável (MVP) e uma apresentação de pitch de 4 minutos que será gravada na própria plataforma da Panic Lobster. Ela deverá ser feita até as 23h59 do dia 23/08/2020.

XI. Critérios de Julgamento

Os projetos serão avaliados pela Comissão julgadora sob os critérios de:

1. Inovação/Criatividade
2. Impacto/Benefício
3. Viabilidade
4. Escalabilidade
5. Apresentação

XII. Etapas de Avaliações

Após a entrega final dos projetos a comissão organizadora irá conferir se todas as etapas foram cumpridas pela equipe e irá disponibilizar o projeto para avaliação. O Pense Agro possui duas etapas de avaliação:

1ª banca: Avaliação de todos os projetos por categorias e definição dos finalistas de cada desafio.

2ª banca: Avaliação dos finalistas e definição do TOP 3 geral.

A banca de jurados será composta por profissionais do mercado, especialistas nos temas dos desafios, patrocinadores e representantes do Governo do Paraná. Cada projeto será avaliado por no mínimo 4 jurados.

XIII. Premiação

A divulgação dos resultados ocorrerá em uma transmissão online no dia 31 de agosto. As três melhores soluções votadas pelos jurados irá receber:

1º Lugar: Valor de R\$ 3.000,00 para a equipe + troféu + 01 vaga no programa Level One do Sebrae.

2º Lugar: Valor de R\$ 2.000,00 para a equipe + troféu + 05 horas de consultoria no Sebrae.

3º Lugar: Valor de R\$ 1.000,00 para a equipe + troféu + 02 horas de consultoria no Sebrae.

Os prêmios do Pense Agro, Hackathon Escola Agrícola 4.0, são pessoais e intransferíveis e na ausência ou impossibilidade de utilização ou recebimento, não poderá ser repassado a quaisquer outras pessoas.

Todos os participantes, monitores e mentores receberão certificado de participação.

XIV. Código de Conduta

Seja respeitoso com os outros. Isso inclui participantes, líderes, voluntários, mentores ou qualquer pessoa em geral. O hackathon é um lugar que acolhe e respeita a todos, independentemente de raça, sexo, idade, orientação sexual, deficiência, etnia ou religião. Portanto, não iremos tolerar nenhuma forma de assédio, comentários ofensivos, ameaças, xingamentos e desrespeitos nos ambientes virtuais do Hackathon.

Os participantes que violarem essas regras serão expulsos do Hackathon. E, se você sofrer algum tipo de assédio, procure a organização do evento imediatamente e relate o ocorrido para que possamos tomar providências.

XV. Propriedade Intelectual

Cada equipe poderá apresentar apenas um projeto original proibindo-se cópias, totais ou parciais de soluções existentes no mercado.

As ideias, projetos ou soluções desenvolvidas pelos participantes são propriedades deles mesmos. Este é um evento colaborativo e uma oportunidade para desenvolver novas ideias em grupo. Ou seja, a propriedade da ideia dos participantes do Pense Agro será da própria equipe idealizadora.

Todas as responsabilidades legais das soluções desenvolvidas durante o evento são dos(as) participantes ou equipes, bem como todos os direitos e deveres da propriedade intelectual, inclusive o eventual registro para a proteção dos seus

direitos em órgãos competentes para tal, como no caso de patentes. Fica a critério da equipe aceitar, ou não, possíveis propostas ao final do desafio.

Os participantes concordam que as soluções desenvolvidas no evento não violem direitos de terceiros, principalmente propriedade intelectual. Os participantes concordam também em não produzir algo ilícito ou ilegal.

XVI. Comunicação e divulgação

Todas as comunicações do evento serão realizadas através do email, cadastrado no momento da inscrição, fique atento a sua caixa de SPAM. Qualquer dúvida, entre em contato pelo e-mail: contato@penseagro.pr.gov.br.

XVII. Ganhos aos participantes

1. Possibilidade de atividades de mentoria as equipes com executivos do mercado e produtores;
2. Workshops e palestras com temas voltados aos temas relevantes;
3. Possibilidade de apresentação do negócio para investidores, aceleradoras, empresas e governo;
4. Visibilidade dos participantes e projetos;
5. Premiação dos 3 projetos de maior impacto e interesse;
6. Certificação.